

Az „AJÁNLD AZ ŐRŐKET” elnevezésű nyereményjáték

HIVATALOS JÁTÉKSZABÁLYA ÉS ADATKEZELÉSI SZABÁLYZATA

A játékban részt vevők részvételükkel külön jognyilatkozat nélkül tudomásul veszik és elfogadják a játék hivatalos játékszabályát és adatvédelmi szabályzatát.

1. A játék szervezője

Az Őrzők Közhasznú Alapítvány a Tűzoltó utcai Daganatos és Leukémiás Gyermekekért (székhely: 1094 Budapest, Tűzoltó utca 7-9.; a továbbiakban: „**Szervező**”), „**Ajánld az Őrőket**” elnevezéssel nyereményjátékot szervez (a továbbiakban: „**Játék**”). A Játék lebonyolítója az ACG Reklámügynökség Kft. (székhely: 1027 Budapest, Henger utca 2/b; a továbbiakban „**Lebonyolító**”).

2. A Játékban részt vevő személyek, részvételi jogosultság

A Játékban valamennyi magyar állampolgárságú, magyarországi lakcímmel rendelkező, 18. életévét betöltött, cselekvőképes természetes személy jogosult részt venni (a továbbiakban: „**Játékos**”), aki a Játék időtartama alatt legalább 1 (egy) alkalommal a Facebook-oldalán megosztja a Játék során a poszt szövegében a megosztásra felhívó képet, és ezáltal ajánlja egy ismerősének az Őrzők Alapítványt (a továbbiakban: „**Játék**”).

A Játékban nem vehetnek részt a Szervező, a Lebonyolító, a Játék lebonyolításában közvetlenül részt vevő cégek alkalmazottai és azok (Ptk. 8.1.§ (1) bekezdés 2. pontja szerinti) közeli hozzátartozói.

3. A Játék időtartama:

A Játék kezdete: 2018. április 25. 18.00

A Játék vége: 2018. május 22. 23.59

Az ezen időszak előtt és után beérkezett jelentkezéseket érvénytelennek tekintjük.

4. A Játék menete

Az Őrzők Facebook-oldalán (<https://www.facebook.com/orzok/>) futó nyereményjáték során azt kérjük az Játékosoktól, hogy osszák meg a felhívó posztot ismerőseikkel. A posztban mindenkit arra biztatunk, hogy adó 1%-ukkal az Őrzők Alapítványt támogassák.

A weboldalon (www.orzokalapitvany.org) az 1% felajánlásához adunk segítséget: bemutatjuk az adó 1% felajánlásának folyamatát, illetve az ehhez szükséges adatokat, valamint a támogatók listáját. Emellett a látogatók figyelmét felhívjuk az Őrzők Facebook-oldalán futó nyereményjátékra; bemutatjuk a nyereményeket és információt adunk a játék időpontjáról, illetve folyamatáról.

A játék során arra kérjük a játékosokat, hogy a 4 db különböző felhívó poszt legalább egyszeri megosztásával, részt vegyenek a Játék 4 fordulójában.

A fordulók időbeosztása:

1. forduló	április 25-27.	1 hét
2. forduló	május 03-08.	1 hét
3. forduló	május 09-14.	1 hét
4. forduló	május 15-22.	1 hét

5. Nyeremények, tartaléknnyertesek

Az érvényes módon jelentkező Játékosok között összesen 28 db nyereményt sorsolunk ki.

A NYEREMÉNYEK LISTÁJA

- 8 db fél éves **Képmás Magazin** előfizetés
- 4 db 3000 Ft értékű **JYSK** vásárlási utalvány
- 4 db **Promobox** ajándékcsomag
- 4 db páros **Eleven Park** belépő
- 4 db 3000 Ft értékű **Ma este színház!** ajándékutalvány
- 4 db páros jegy a **Margaret Island** születésnapi koncertjére (Budapest Park, 2018. május 3.)

A Szervező a nyereményekhez 2 db tartaléknnyertest választ ki. A tartaléknnyertesek a kiválasztás sorrendjében a jogosulatlan nyertes(ek) helyébe lépnek.

6. Nyeremények átadása, illetve átvétele

A sorsolás után a Nyertesekkel a lehető leghamarabb felvesszük a kapcsolatot. A megosztásra felhívó Facebook posztunk alatt kommentben értesítjük a Nyerteseket, valamint kérjük őket, hogy vegyék fel a kapcsolatot a Lebonyolítóval az Őrzők Facebook oldalnak küldött privát üzenetben, ahol adják meg e-mail címüket, amin a nyeremény átadásáról informáljuk a Nyerteseket.

A Játékos az alábbi feltétel teljesítése esetén válik nyertessé:

- az értesítést követően **2 naptári napon** belül visszaigazolást küld az értesítésben meghatározott e-mail címre.

Amennyiben az értesítés a Lebonyolító számára egyértelműen sikertelen, vagy nem érkezik válasz a nyertes Játékostól a 2 naptári napos határidőn belül, úgy a Lebonyolító a tartaléknnyertest értesíti. A tartaléknnyertesnek az értesítéstől számított 2 naptári napon belül vissza kell jeleznie, hogy jogosult legyen a nyereményre.

A nyeremények átvételéről a Lebonyolító a sorsolást követően Facebook oldalukra küldött privát üzenetben, és ezt követően az ott megkért e-mail címen egyeztet a nyertesekkel. Belépőjegyet tárgyi formában a Lebonyolító nem küld ki.

Amennyiben a nyertes nem jogosult a nyereményére, mert nem felel meg maradéktalanul a jelen szabályzat szerinti személyi vagy tárgyi feltételeknek (pl. nem válaszol a meghatározott határidőn belül) úgy a nyertes elveszti a nyereményre való jogosultságát és a sorrendben következő tartaléknyertes válik nyertessé, és kap kiértékelést.

A nyertes Játékosok kötelesek együttműködni a Szervezővel annak érdekében, hogy legkésőbb az első értesítést követő 90 napon belül a nyeremény átadására sor kerüljön. A Szervező felelőssége nem állapítható meg akkor, ha a Játékos nem tesz eleget az együttműködési kötelezettségének és így a nyeremény időben való átadása megghiúsul. A Szervező a nyeremény átvételének lehetőségét e határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosra nézve jogvesztő.

Amennyiben a nyertes személyét illetően vita keletkezik, úgy a nyeremény átadásának kérdésében, illetve a nyertes személyének meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

7. Adók és közterhek

A Szervező vállalja a nyereményekkel kapcsolatosan felmerülő adó és járulék megfizetését.

A nyeremény átvételének és felhasználásának egyéb költségei (pl. személyes átvétel esetén az átvétel helyszínére utazás költsége, illetve a nyeremények elszállításának költsége) a nyertest terhelik.

8. Információ a Játékról

A Játék hivatalos Játékszabálya és adatkezelési szabályzata elérhető a www.orzokalapitvany.org weboldalon.

A Szervező a Játék ideje alatt az alábbi információs csatornát biztosítja a Játékosok számára: információs e-mail cím (2018. május 31-ig): office@acg.hu

9. Személyes adatok kezelésére és az adatszolgáltatásra vonatkozó szabályok

A beérkezett adatok bizalmasak, azokat az adatfeldolgozást végző Lebonyolító dolgozza fel. Az adatokat a Lebonyolítón kívül kizárólag az adatkezelő, vagyis a Szervező kezeli.

Játékosok részvételükkel automatikusan tudomásul veszik és elfogadják a Játék hivatalos játékszabályát és adatvédelmi szabályzatát, valamint a következőket:

- A Játékos a Játékban részvétellel önkéntesen hozzájárul az adatai kezeléséhez.
- A Játékos adatainak feldolgozását az ACG Reklámügynökség végzi.
- A Játék során Szervező és a Lebonyolító kizárólag a Játékosok adatait kezeli, nem adja át 3. fél részére és semmilyen egyéb módon nem használja fel.

- A Szervező a Játékosok személyi adatait és személyes jellegű információit díjmentesen használja fel a Játék lebonyolítása és dokumentálása céljára.
- A Játékos a nyereség átvételével külön nyilatkozat nélkül és visszavonhatatlanul vállalja a részvételt és együttműködést, a Játékot népszerűsítő, illetve a róla készült kép-, hang- vagy filmfelvétel Szervező általi használatához és megjelenítéséhez bármely reklámeszközön, alkalom és módbeli korlátozás, valamint külön díjazás nélkül.
- Az önkéntes módon az általa megadott személyes adatokat marketingcélú felhasználásra közvetlen üzletszerzési lista összeállítása és hírlevelek, illetve reklámlevelek eljuttatása céljából engedélyezi az Őrzők Közhasznú Alapítvány a Tűzoltó utcai Daganatos és Leukémiás Gyermekekért (székhely: 1094 Budapest, Tűzoltó utca 7-9.) számára a gazdasági reklámtevékenység alapvető feltételeiről és egyes korlátairól szóló 2008. évi XLVIII. törvény 6. §-nak és a kutatás és a közvetlen üzletszerzés célját szolgáló név- és lakcímadatok kezeléséről szóló 1995. évi CXIX. törvény közvetlen üzletszerzési célú adatkezelésre vonatkozó rendelkezéseinek megfelelően. A Játék során megszerzett személyes adatok a Játékos adatkezelési hozzájárulásának visszavonását követően a Szervező megsemmisíti.
- Jelen Játék adatkezelője a Szervező, adatfeldolgozója az ACG Reklámügynökség Kft.
- Az adatok az adattulajdonos (Játékos) előzetes tájékoztatása és engedélye nélkül harmadik személynek nem átadhatóak, kivéve a jogszabályokban meghatározott eseteket.
- A Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezéseknek megfelelően történik. Az adatkezeléssel kapcsolatos jogokat és a jogorvoslati lehetőség szabályait az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény (a továbbiakban: Info.tv.) tartalmazza, amely szerint a Játékos kérheti személyes adatainak helyesbítését, törlését, valamint azok kezeléséről szóló tájékoztatást, továbbá jogorvoslatért bírósághoz fordulhat. Azok a Játékosok, akik töröltetni kívánják adataikat az adatbázisból, ezt a Játék ideje alatt bármikor, korlátozás és indoklás nélkül megtehetik, ha ezen szándékukat jelzik az office@acg.hu e-mail címen.
- A Szervező garantálja, hogy a személyes adatok védelméről és a közérdekű adatok nyilvánosságáról szóló Info.tv. és a kutatás és közvetlen üzletszerzés célját szolgáló név- és lakcímadatok kezeléséről szóló 1995. évi CXIX. törvényben foglalt valamennyi kötelezettségnek eleget tesz.
- A Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. A Szervező a tiltakozást a kérelem benyújtásától számított legkésőbb 30 napon belül megvizsgálja, annak megalapozottsága kérdésében döntést hoz, és a döntéséről a kérelmezőt írásban tájékoztatja.
- A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék időtartama alatt az adatainak törlése a Játékból való kizárását eredményezi, mivel Szervező az adatok hiányában nem tudja biztosítani a Játékos részvételét.
- A Játékos az Info.tv., valamint a Polgári Törvénykönyv (2013. évi V. törvény) alapján bíróság előtt érvényesítheti jogait, vagy a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/c.; www.naih.hu) fordulhat.
- A Szervező a jelen Játékszabály szerinti adatkezelést Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz bejelentette, nyilvántartási száma: NAIH-143219

10. Egyebek

A nyeremények készpénzre nem átválthatók.

A Játékban vállalkozások, cégek nem vehetnek részt.

A hirdetésekben a nyeremények képei csak illusztrációk.

A Játékban a Facebook üzenetben értesített Nyertesnek olyan e-mail címet kell az értesítésben kért módon megadnia, amin értesíthető nyertességéről, illetve a további teendőiről. Ezen felelősség a Játékosé, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli. A Szervező nem ajánlja a Játékban való részvételt harmadik személy által tulajdonolt e-mail cím megadásával. Amennyiben nem saját maga által regisztrált, tulajdonolt e-mail címet vesz igénybe a Játékos, a Játék kezdete előtt kérje a jogosult hozzájárulását. A Játékkal kapcsolatos e-mail használat jogosultságából fakadó esetleges károkkal vagy vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint a megbízásából eljáró ügynökség mindennemű felelősségét teljes mértékben kizárja. A Játékos által szolgáltatott valótlan, hiányos, megtévesztő, illetve téves adatokból származó esetleges károkokért vagy jogvitákért a Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét teljes mértékben kizárja.

A részvételi szabályok bármilyen megsértése – akár a nyeremény átvételét követően is – a Játékból való kizárás következményét és esetleges jogi lépések megtételét vonja maga után. A Játékszabály megszegésével a Szervezőnek okozott kárért a Játékos teljes körű felelősséget vállal. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és az nem vitatható.

Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (pl: számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

Ha a Játékos a Facebook-poszt megosztása közben bezárja a webböngészőt, vagy ha Facebook-poszt megosztása vagy adatai megadása során a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

Szervező kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

A Szervező és a Lebonyolítók kizárják a felelősségüket minden, a www.facebook.com weboldalt, online felületeket, illetve az azt működtető szervert ért külső támadások esetére. Tehát amennyiben a weboldalt, illetve a szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

A Szervező nem tartozik felelősséggel a telekommunikációs és informatikai eszközök rendelkezésre állásáért és működéséért, illetve harmadik személyek tevékenységéért. A Szervező nem tartozik felelősséggel az online felületek helytelen működéséért, amely tőle független okra vezethető vissza, így különösképpen: az online felületet működtető kiszolgáló hibája vagy elérhetetlensége, az internet-hálózathoz való csatlakozás hiánya, a gerinchálózat működési zavarai, az internetes felülethez, vagy annak egy részéhez történő csatlakozás sikertelensége.

A feltételek elfogadásával Játékos tudomásul veszi, hogy az üzenet-, adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológiai függvényei, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja a hálózati leterheltség és egyéb olyan, a Szervezón kívül álló tényezők, mint például hálózati torlódás, lefedettség, kapcsolati hibák, a mobil eszközök teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása.

A Szervező és a Játék lebonyolításában részt vevő cégek a nyereség tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét a vonatkozó jogszabályi keretek között a nyereség forgalmazójával szemben érvényesítheti.

A Játékkal kapcsolatosan a jogi út kizárt.

A Szervező fenntartja magának a jogot ezen hivatalos részvételi feltételek megváltoztatására, amennyiben szükségesnek ítéli meg. A módosításokról a Játékosok a www.orzokalapitvany.org weboldalon értesülhetnek.

2018. április 25.

Szervező

Őrzők Közhasznú Alapítvány a Tűzoltó utcai

Daganatos és Leukémiás Gyermekekért